

ExO Canvas

Organização: Quociente Exponencial (ExQ): Data: Preparado por:

PROPÓSITO TRANSFORMADOR MASSIVO (PTM)

Por que essa organização existe?
Qual é o propósito da organização?
Qual é o objetivo da organização?
Crianças e avós a entendem?

INFORMAÇÕES 	EQUIPE SOB DEMANDA  Podemos construir uma rede de "funcionários" externos? Como podemos ter os melhores funcionários para cada atividade? Como devemos encontrar e contratar? Usando uma agência? Contato direto? Contato local? Contato remoto? Usar uma plataforma?	INTERFACES  Podemos construir uma API que conecta nossos sistemas com a comunidade? Podemos construir um mercado para impulsionar o crescimento? O que podemos fazer para fornecer meus produtos/serviços em um modo de auto-serviço?	IMPLEMENTAÇÃO  Como iremos implementar a cultura certa ao longo de toda a organização? Como vamos medir? Como iremos conduzir a organização rumo ao PTM? Como vamos medir? Qual grupo de projetos devemos fazer para implementar os estes atributos? Quais são os elementos-chave que todos da equipe têm que concordar?
	COMUNIDADE  Existe uma comunidade que podemos alavancar? Como iremos tornar a comunidade externa em apoiadores? Como iremos criar valor para a minha comunidade? Como a comunidade irá criar valor para meu produto?	DASHBOARDS  Porque você precisa de dados em tempo real? Quais dados em tempo real você precisa para acompanhar/avaliar? Quais sistemas você irá usar para avaliar esses dados? O que você irá fazer com esses dados?	
	ALGORITMOS  Porque estamos desenvolvendo algoritmos? Que tipo de atividade/trabalho/tarefa podemos automatizar? Quais algoritmos/sistemas/plataformas você irá usar para processar/alavancar a informação que você tem?	EXPERIMENTAÇÃO  O que você quer aprender e quais experimentos irá fazer para aprender? Como você irá avaliar o sucesso dos experimentos? Como podemos incentivar experimentação dentro da organização?	
	ATIVOS ALAVANCADOS  Que tipo de custos fixos podemos tirar do balanço por alugá-los? Quais processos podemos terceirizar? Existe capacidade ociosa e próxima que nós podemos reaproveitar?	AUTONOMIA  Como podemos reduzir o atraso de decisões ou cadeias de aprovação? Como podemos evitar o excesso de gestão e permitir que a equipe cresça? Existe uma estrutura/ferramentas que podemos usar? (OKR, Holocracia, etc.)	
	ENGAJAMENTO  Quais concursos/promoções podem ser criados para aumentar a aquisição de clientes? Como podemos usar <i>gamification</i> para melhorar nossos produtos e serviços? Como você faz para pessoas usarem seu produto todos os dias?	TECNOLOGIAS SOCIAIS  Como iremos alavancar tecnologias sociais para melhorar a comunicação (dentro da equipe/comunidade/clientes)? Quais redes sociais/ferramentas podemos usar? Podemos usar ferramentas sociais para fazer uma parte do trabalho para nós?	

ExO Canvas V1.0.

Co-criado por um grupo de especialistas em inovação de todo o mundo. Mais informações em www.exocanvas.com



Esta obra é licenciada sob a Licença Creative Commons Atribuição-Compartilha Igual 3.0 Não Adaptada. Para visualizar uma cópia desta licença, visite https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.pt_BR ou envie uma carta para Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, EUA.

ExO Canvas




Organização:

Quociente Exponencial (ExQ):

Data:

Preparador por:

PROPÓSITO TRANSFORMADOR MASSIVO (PTM)

INFORMAÇÕES 	EQUIPE SOB DEMANDA 	INTERFACES 	IMPLEMENTAÇÃO 
	COMUNIDADE 	DASHBOARDS 	
	ALGORITMOS 	EXPERIMENTAÇÃO 	
	ATIVOS ALAVANCADOS 	AUTONOMIA 	
	ENGAJAMENTO 	TECNOLOGIAS SOCIAIS 	

ExO Canvas V1.0.

Co-criado por um grupo de especialistas em inovação de todo o mundo. Mais informações em www.exocanvas.com

ExO Canvas

Organização:

Quociente Exponencial (ExQ):

Data:

Preparador por:

PROPÓSITO TRANSFORMADOR MASSIVO (PTM)

Criar um mundo em que você pode se sentir parte de qualquer lugar

INFORMAÇÃO

Casas, apartamentos e quartos disponibilizados por seus proprietários para locação.

Demanda de viajantes para locações.

EQUIPE SOB DEMANDA

Sistema de classificação para locais e viajantes.

COMUNIDADE

ALGORITMOS

Sistema de classificação para locais e viajantes.

ATIVOS ALAVANCADOS

Locais para locação.

ENGAJAMENTO

Viajantes de todo o mundo.

Blog e posts sobre viagens e dicas.

INTERFACES

Sistema de classificação para locais e viajantes.

DASHBOARDS

Startup enxuta.

EXPERIMENTAÇÃO

Análise de métricas em tempo real para a equipe interna e também para os usuários.

AUTONOMIA

Ferramentas internas de comunicação de proprietários com viajantes e tudo integrado com redes sociais já existentes.

TECNOLOGIAS SOCIAIS

Plataforma de fácil utilização para comunicação entre proprietários e viajantes.

IMPLEMENTAÇÃO

Plataforma de desenvolvimento ágil.

Desenvolvimento de plataforma.

Cultura de Startup.

ExO Canvas V1.0.

Co-criado por um grupo de especialistas em inovação de todo o mundo. Mais informações em www.exocanvas.com



Esta obra é licenciada sob a Licença Creative Commons Atribuição-Compartilha Igual 3.0 Não Adaptada. Para visualizar uma cópia desta licença, visite https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.pt_BR ou envie uma carta para Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, EUA.